**PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL ECUADOR**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**ESCUELA DE SISTEMAS**

Manuel Alejandro Tinajero

SEMANA 3

**Investigación de Xamarin para desarrollo de aplicación**

**Objetivos**

* Investigar acerca de Xamarin para la programación de nuestra aplicación.

Xamarin es una compañía de software estadounidense, propiedad de Microsoft. Con un código compartido del lenguaje de programación C#, los desarrolladores de software pueden usar Xamarin para escribir aplicaciones móviles nativas para Android, iOS y Windows, y compartir código a través de múltiples plataformas, incluyendo Windows y macOS.

****

La versión 2017 de Visual Studio incluye todo lo necesario para crear aplicaciones Xamarin.

**Link de descarga de Visual Studio 2017**

<https://www.visualstudio.com/thank-you-downloading-visual-studio/?sku=community&rel=15&dotnetid=470920567.1506737639#>

En este link se puede descargar Visual Studio 2017 que viene con todo lo necesario para hacer aplicaciones Xamarin, adicional encontramos tutoriales, ejemplos y documentación de ayuda.

Para la instalación se recomienda ser pacientes que el paquete completo de Visual Studio 2017 pesa alrededor de 60GB.

**Bibliografía**

(2017). DS18B20 sensor de temperatura para líquidos con Arduino. Programar fácil con Arduino. Recuperado 15 de Octubre 2017, from https://programarfacil.com/blog/arduino-blog/ds18b20-sensor-temperatura-arduino/